

## シナリオ 3：セヴァストポリへの道

### I. 枢軸軍によって占領された位置

枢軸軍プレイヤーは、このシナリオ中に VPs を得（失）点する。  
下記のシナリオ範疇を参照：

	位置	ヘクス	史実の 占領 GT	占領の VPs	占領：
マップ Q ヘクス	Alushta	4825	68	1	いずれかの GT
	Feodosia	5718	68	3	いずれかの GT
	Kerch	6912	72	6 4 2	GTs 1～65 Gts 66～77 GTs 78+
	Simferopol	4321	67	2	いずれかの GT
	Yevpatoria	3519	66	1	いずれかの GT
	Dzhankoy	4510	66	5 2	GTs 1～65 GTs 66+
	Sevastopol	1428、1527、1528	188	各 4 各 2	GTs 53～74 Gts 75+
セヴァス トポリ 挿入マッ プ・ヘク ス	Duvankoy	1823	69	1	いずれかの GT
	Mackensie	1925	184	3	いずれかの GT
	Balaklava	1930	185	3	いずれかの GT
	城塞：Maxim Gorky II	1232	189	2	いずれかの GT
	城塞：Maxim Gorky I	1525	181	2	いずれかの GT
	城塞：Nordfort	1526	182	2	いずれかの GT
	城塞：Ft. Stalin（等）	1626	181	2	いずれかの GT
	城塞：Cape Fiolent	1632	188	2	いずれかの GT
	陣地帯ヘクス	いずれか	n/a	2	いずれかの GT

### II. シナリオ内で発生するイベント

イベント	VPs
ソヴィエト軍プレイヤーが特別増援プール・グループを引く	+ #
枢軸軍プレイヤーが特別増援プール・グループを引く	- #
枢軸軍プレイヤーが VP ヘクス占領して確保した GT の終了 時に行われていない各ソヴィエト軍強制的攻撃	+2

### III. 基幹又は除去ボックスへ取り去られたステップ/HQs（いずれかのシナリオ）についての VPs

VPs	アクション
+ 2	いずれかの戦闘結果をステップ損失として満たすため、又は蹂躞中に退却できないために 取り去られた（撤収又は撤退ではない）各ソヴィエト軍 HQ について。
+ 1	解散した各ソヴィエト軍 HQ について
+ 3	除去ボックス内にあるソヴィエト軍 BB 海上ユニットについて
+ 2	除去ボックス内にある各ソヴィエト軍 CL 海上ユニットについて
+ 1	除去ボックス内にある各ソヴィエト軍 DL 又は DD ユニットについて
+ 1	ソヴィエト軍親衛ロケット砲ユニットのステップ毎に（その他の親衛は無視する）
+ 1	ソヴィエト軍装甲又は砲兵タイプの 8 ステップ毎に ステップ損失記録欄上でマーカーが 8 ボックスに到達するときに得点する
- 1	枢軸軍装甲又は砲兵タイプの 5 ステップ毎に ステップ損失記録欄上でマーカーが 5 ボックスに到達するときに減少する

### 勝利条件チャート

勝利レベル	VP 合計 シナリオ 3
枢軸軍戦略的	24+
枢軸軍作戦的	18～23
枢軸軍限定的	12～17
ソ連軍限定的	8～11
ソ連軍作戦的	5～7
ソ連軍戦略的	4 以下
史実の得点	12

シナリオの開始時に枢軸軍 VP  
マーカーをゼロにセットする。