

港湾特性チャート [PB 8.44]



状況:	錨泊地	小港湾	大港湾
BBは占められるか?	No	No	Yes
CLは占められるか?	No	Yes	Yes
DD、DL、Tは占められるか?	No	Yes	Yes

一般補給についての港湾許容量

たどることができるスタッキング・ポイント	6	15	30
----------------------	---	----	----

荷積みと／又は荷降しのための

港湾許容量 (海上輸送ポイント)	4	12	24
------------------	---	----	----

全ての港湾許容量への減少 (累加する)

各航空妨害レベルについて	-2	-4	-6
各射程内砲兵支援ポイント	最大 -6	最大 -6	最大 -6

海上移動損失表 [PB 8.33]

サイ の目	通常海上 移動	(a) 沿岸 CD砲兵	(a) 航空 妨害	両方: (b) 航空+ CD砲兵
1-5	NE	NE	NE	NE
6-8	NE	A	A	A
9-10	A	A	AD1	AD1
11	A	D1	AD1	AD1
12	A	D1	AD1	AD1
13	AD1	D2	AD2	AD3
14	AD3	AD3	AD2	AD6
15+	AD4	AD4	AD2	AD6

記号:

- A 帰還 ユニットの出発港湾へ戻るか、又はD1を適用する
- D# 損傷ポイント数を適用する
- NE 効果なし

注意:

- (a) 列記された唯一の効果である時に適用可能なコラム。
- (b) 両方の効果が適用可能な時にこのコラムを使用する。

DRMs (累加する)

- +3 嵐の天候 (乾燥以外の傾向の間)
- +1 乾燥傾向の間の嵐の天候
- +1 海上移動妨害ボックス内の航空妨害レベル2マーカーについて
- +1 2番目 (と各追加の) 射程内で照準線内の沿岸防衛砲兵ポイントについて (強襲上陸防衛側ヘクス内の各CD砲兵ユニットは、強襲上陸の間にその2倍の戦力を持つ [PB 8.76a.3])。
- +1 シナリオ6と8のソヴィエト軍について
- +3 移動を強制されたソヴィエト軍ユニットについて [PB 8.23.b]

海上ユニットの回復と修理チャート [PB 8.13と8.35]

DRMs 状況

- +1 海上ユニットが損傷 (いずれかの段階) を持つ。重要: 損傷修理ではなく、準備にDRMを適用する。
- +1 その港湾に適用する港湾妨害の各レベルについて [PB 6.43]
- +1 もしも小港湾内であると [港湾特性チャートを参照]
- +2 もしも錨泊地内であると [港湾特性チャートを参照]

艦船攻撃表 [PB 6.44eと8.33b]

サイ の目	BB	CL又はDL	DD/T/小艦隊
-1	6	4	3
0	5	4	3
1	4	2	2
2	3	2	2
3	2	1	2
4	1	1	1
5	NE	1	1
6	NE	NE	1
7+	NE	NE	NE

攻撃している各航空又はCD砲兵ユニットについて、一度サイを振る。
航空ユニットは、小艦隊を攻撃不可 [PB 6.44h]
数字の結果は、目標の海上ユニットが受ける損傷ポイントの数。NE = 効果なし。

マップT待機ボックスのDRMs (累加する)

- 2 航空ユニットがJu87
- +2 港湾がマップT待機ボックス (地上AAユニットはカウントしない [PB 6.44g])

マップQと挿入マップのDRMs (累加する)

- 1 照準線内で射程内の各CD砲兵ユニット
- 2 航空ユニットがJu87
- +1 攻撃している航空ユニットについて、射程内での地上AA/機能HQユニット (最大2) 毎に

海上ユニット値の説明

