

超重（S-H）砲兵挿入効果表

手順：

サイを1つ振り、超重砲兵 DRMs を適用する。

全ての効果は、戦闘解決の前に適用される。

- ステップ損失は、砲兵支援の減少と／又は最終戦闘比の増加の結果になり得る。
- 防御（+）DRMs の損失は、最終戦闘結果を変更し得る。
- もしも防御側の最終ステップが、S-H 砲兵挿入効果サイ振りを取り去られたら、残っている全ての宣言攻撃のステップを省略し、望むのであれば攻撃しているユニットはスタッキング限度まで防御側ヘクス内へ前進する。

超重砲兵タイプについての DRMs

DRM	S-H 口径	ユニット
− 1	30.5cm	624、641、815
− 2	42cm	458、459
− 4	60cm	I-833
− 5	80cm	672 ドーラ

もしも DRMs を持つ複数の S-H ユニットのヘクスを砲撃したら、最も有利な（最大の）DRM のみを使用する。

結果：



4 以上

城砦ヘクス：ヘクス内の城砦は破壊されず、射撃している S-H 砲兵ユニットによって +1 城砦防御 DRM のみが相殺される [PB 5.72a]。

都市とその他の陣地地形ヘクス：

- 射撃している各アスタリスク（*）付 S-H 砲兵ユニットは、全ての +1 都市又は陣地 DRMs を相殺する。
- 射撃している各非アスタリスク（*）付 S-H 砲兵ユニットは、1つの +1 都市又は陣地 DRMs を相殺する。



3 以下

城砦破壊。城砦ヘクス内のいずれかの S-H 又は CD 砲兵ユニットは、1 ステップを失う。ヘクス内の陣地線は破壊される。

破壊された城砦と陣地線は、宣言攻撃サイ振りの実施に、いかなるタイプの防御特典も提供しない。

- 攻撃している枢軸軍ユニットは、アスタリスク（*）の結果を被らない。
- 全ての都市又は生き残っている陣地地形 +1 DRMs は、戦闘について無視される。



1 以下

「3 以下」の結果に加えて、防御側の選択で、ヘクスから 1 防御側ステップが取り去られる（もしも存在するのであれば、砲兵／AA／AT でなければならない）。ソヴィエト軍プレイヤーは、ソヴィエト軍補充記録欄へ直ちに 1 歩兵 RP を加える。基幹ボックス内に未使用の ZAP ユニットのがある、続くいずれかの GT に、ソヴィエト軍プレイヤーは ZAP ユニットの創出のためにその歩兵 RP を消費でき、ソヴィエト軍増援フェイズ中に、挿入マップ内で BSR7.22c に従って機能するいずれかのソヴィエト軍の友軍町又は都市ヘクス内に置く。もしも城砦が破壊されたら、この要件を満たすため 1 S-H 又は CD 砲兵ステップを取り去る（もしも存在したら）。